

(Name)

Gemeinde Rellingen
Die Bürgermeisterin
Fachbereich Planen und Bauen
Hauptstraße 60

25462 Rellingen

(Anschrift)

(Ort)

(Datum)

Antrag auf Genehmigung eines Anschlusses an das Wasserversorgungsnetz der Gemeinde Rellingen

Grundstück :		Hs.-Nr. :	25462 Rellingen
Gemarkung :		Flur :	Flurstück(e) :
Bauvorhaben :			

Grundstückseigentümer :	
Erwerber :	
Anschrift :	

Neuanlage

Umbau

bestehende Anlage

Das Grundstück liegt im Bereich eines Bebauungsplanes :	<input type="checkbox"/> Nein	<input type="checkbox"/> Ja, B-Plan Nr.:
Grundstücksfläche :	m ²	m ²
Grundfläche :	m ²	m ²
Grundflächenzahl (GRZ) :	vorhanden	zulässig
Geschossfläche :	m ²	m ²
Geschossflächenzahl (GFZ)	vorhanden	zulässig
<input type="checkbox"/> Wohngebäude		
Anzahl der Vollgeschosse :	vorhanden	zulässig
oder Höhe des Gebäudes :	m	zulässig
<input type="checkbox"/> Gewerbegebäude		
Anzahl der Vollgeschosse :	vorhanden	zulässig
oder Höhe des Gebäudes :	m	zulässig
Material und Größe der Hausanschlussleitung:		
Zählergröße (Spitzendurchfluss):		
Material der Hausinstallation:		
Besonderheiten (z.B. Regenwassernutzungsanlagen):		

Der Antrag ist in 2-facher Ausfertigung mit folgenden Anlagen abzugeben.

- Lageplan (M 1:250), enthaltend Grundstück mit Gebäuden unter Angabe ihrer Bestimmung, Höfe, Gärten, Auffahrten, Straßen, Baufluchtlinie, Himmelsrichtung, Brunnen sowie die Hauseinführung mit Maßen in cm.

Techn. Berater (Architekt – Ingenieur – Bauunternehmer usw.) :

(Name)	(Beruf)	(Anschrift)
--------	---------	-------------

Installateur :

(Name)	(Beruf)	(Anschrift)
--------	---------	-------------

Die besonderen Bedingungen in Bezug auf die Installation von Kupferleitungen sind mir bekannt.

Es wird versichert, dass die Angaben nach bestem Wissen erfolgten. Mir ist bekannt, dass wissentliche falsche Angaben strafrechtlich verfolgt werden können.

(Unterschrift)

Eine aktuelle Wasseranalyse erhalten Sie auf Anforderung bei der Gemeinde Rellingen, Wasserversorgungsbetrieb, Hauptstraße 60, 25462 Rellingen, Tel.: 04101 / 564 – 176.